



## **PROYECTO DE DECLARACION**

El Honorable Concejo Municipal de la Ciudad de Santa Fe de la Vera Cruz declara de su interés la competencia TecnoMate 2015 que se realizara el día 18 de Septiembre de 2015 en el Estadio de la Universidad Tecnológica Nacional.

Santa Fe, agosto de 2015

## **FUNDAMENTOS**

Sr Presidente:

El motivo de la presente Declaración de interés es reconocer una competencia de programación, denominada TecnoMate que tiene por objetivo principal atraer a los alumnos de los últimos años de las escuelas de nivel medio hacia el estudio de carreras relacionadas con la informática. Entre ellas se encuentran Analista Universitario en Sistemas e Ingeniería en Sistemas de Información, carreras altamente calificadas a nivel país, que se dictan en la Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Santa Fe. La competencia se organiza en diferentes categorías, propiciando la formación de equipos a fin de fomentar y fortalecer las habilidades requeridas para el trabajo en grupo de los futuros profesionales en informática en su desempeño profesional y laboral.



Los futuros profesionales que participarán del evento son potenciales recursos humanos a incorporarse en el área TICS (Tecnologías de la Información y la Comunicación), sino también en el ámbito productivo. Esto no sólo beneficiará al área TICS de entidades gubernamentales de la ciudad, aportándole Recursos Humanos calificados, sino que también este beneficio se extenderá a la sociedad santafesina toda.

Los antecedentes de este encuentro comienzan en el año 2009, en el cual participaron equipos de la Universidad Nacional de Rosario, UTN Rosario, Universidad Nacional del Litoral, y UTN FRSF.

La competencia, que se cierra con la entrega de premios, permite una reflexión conjunta de todos los participantes, luego de una tarde de trabajo en equipo, y marca una experiencia diferente dentro de las actividades universitarias cotidianas. El esfuerzo voluntario de transitar las instancias previas de preparación y conformación de equipos y la posibilidad de poner en juego en una experiencia concreta conceptos y buenas prácticas de programación, la percepción en primera persona de experiencias que muchas veces los docentes transmiten verbalmente.

Por todo esto solicito a mis pares que acompañen el siguiente proyecto.